

STRIKER DXはサッカープレイヤーとサッカーを真剣に考える サポーターのサイトです！

「ストライカーデラックス」のWEBサイト。日本代表やビッグマッチでの独自視点のマッチレポートや、海外からのサッカー通信、高校サッカー選手権大会をはじめとする、各年代の試合レポートなど、コンテンツが満載。ヨーロッパサッカー情報も充実。足ワザ動画も随時掲載！

■媒体概要

PV数	50万PV/月 ※2018年6月現在								
主要コンテンツ	<ul style="list-style-type: none"> ・マッチレポート (ストライカーデラックス独自の視点で試合を斬る！ヨーロッパサッカーも斬ります！！) ・高校サッカー選手権全試合レポート ・ワールドサッカー通信(サッカーが熱い世界各国から、最新のサッカートピックスをアップ) ・足ワザムービー(本誌連動の足ワザ動画&解説) ・小学生年代の大会レポートなど、最新サッカー関連ニュース ・セレクション・スクール情報など 								
ユーザ属性	<table border="1"> <tr> <td>地域別</td> <td>北海道・東北 5% 関東52% 中部・北陸 15% 近畿 17% 中国・四国 5% 九州・沖縄 6%</td> </tr> <tr> <td>年齢</td> <td>-12歳 11% 13-15歳 12% 16-19歳 13% 20-24歳 5% 25-29歳8% 30-34歳11% 35-39歳15% 40-44歳13% 45歳- 12%</td> </tr> <tr> <td>男女比</td> <td>男性 95% 女性 5%</td> </tr> <tr> <td>職業</td> <td>小・中学生23% 高校生12% 大学・専門学校生・予備校生7% 会社員14% 会社役員3% 公務員・団体職員7% 自営業7% 派遣社員4% 主婦9% フリーター2% その他6% 無職6%</td> </tr> </table>	地域別	北海道・東北 5% 関東52% 中部・北陸 15% 近畿 17% 中国・四国 5% 九州・沖縄 6%	年齢	-12歳 11% 13-15歳 12% 16-19歳 13% 20-24歳 5% 25-29歳8% 30-34歳11% 35-39歳15% 40-44歳13% 45歳- 12%	男女比	男性 95% 女性 5%	職業	小・中学生23% 高校生12% 大学・専門学校生・予備校生7% 会社員14% 会社役員3% 公務員・団体職員7% 自営業7% 派遣社員4% 主婦9% フリーター2% その他6% 無職6%
地域別	北海道・東北 5% 関東52% 中部・北陸 15% 近畿 17% 中国・四国 5% 九州・沖縄 6%								
年齢	-12歳 11% 13-15歳 12% 16-19歳 13% 20-24歳 5% 25-29歳8% 30-34歳11% 35-39歳15% 40-44歳13% 45歳- 12%								
男女比	男性 95% 女性 5%								
職業	小・中学生23% 高校生12% 大学・専門学校生・予備校生7% 会社員14% 会社役員3% 公務員・団体職員7% 自営業7% 派遣社員4% 主婦9% フリーター2% その他6% 無職6%								

■関連雑誌



STRIKER DX
創刊: 1986年
季刊(3・6・9・12月)
平均発行部数: 30,000

■STRIKER DXトップページ



■広告料金一覧 (PCメニュー)

メニュー名	スペース	imp	想定/保証	表示方法	料金	枠数	掲載期間	原稿サイズ	容量	ループ	想定CTR	備考
スタンダードバナー	トップ・中面	100,000	想定	貼り付け	¥200,000	1	1ヶ月	468×60	GIF/FLASH(100KB以内)	無限可	0.2~0.3	■ライトタイアアップは、画像3~5点とテキストで、申込から2週間でアアップ致します。オリエンなし、校正1回とさせて頂きます。
編集タイアアップ	ライトプラン				¥500,000~		1ヶ月		—	—		
編集タイアアップ	基本プラン				¥1,000,000~		1ヶ月		—	—		
編集タイアアップ	クロスメディア (雑誌連動)				¥2,000,000~		1ヶ月		—	—		

掲載規定・入稿規定（1）PCサイト共通

<お申し込み>

掲載お申し込みの際は、事前にクライアント様の掲載可否・空枠状況を確認の上、お申し込み願います。

お申し込みはメールにて右記フォームに従ってお送りください。

【お申し込みメールアドレス：web-ad@gakken.co.jp】

件名は【掲載可否・空枠確認】or【申し込み】or【入稿】の後に掲載期間/媒体名/スペース/クライアント名をご記入ください。

<掲載基準> 弊社掲載基準に準拠します。(以下抜粋)

- 人権を侵害する恐れのある広告
- 名誉毀損、プライバシーの侵害、信用毀損、不当な業務妨害となる恐れのある広告
- 虚偽、誇大な表現である広告
- 宗教信仰による布教活動を目的としている広告
- 社会秩序を乱す恐れのある広告
- 他人の氏名、写真、談話、商標、著作物などを無断で使用している恐れのある広告
- ユーザーを混乱させる恐れのある広告(ギミック広告、複数ポップアップ、ポップアンダーは不可)
- 弊社サービスと競合に当たると判断した広告

 ・代理店名 :
 ・広告主 :
 ・会社URL :
 ・媒体名 :
 ・スペース :
 ・掲載期間 :
 ・申込金額 :
 ・広告内容 :
 ・リンク先URL :
 ・備考 :

<入稿・掲載>

掲載の5営業日前 (flashの場合は10営業日前) までに入稿してください。

入稿はメールにて右記フォームに従ってお送りください。

【ご入稿メールアドレス：web-kanri@gakken.co.jp】

リンク先URLは掲載開始日の5日前までに立ち上げてください。

掲載開始終了時間は、掲載開始日の午前中～掲載終了日翌日午前中までとなります。

原稿の差し替えは、原則月1回とさせていただきます。

<注意事項>

- ※1 掲載開始日の12時(正午)までに掲載開始、掲載終了日翌日12時(正午)までに掲載終了します。
- ※2 火災・停電・天災地変等の不可抗力や、システムの定期的なメンテナンスのため、広告を掲載及び配信されない場合がございます。
 その場合、月間48時間を超えない場合、また、配信に関しては24時間以内に配信された場合は免責といたしますのでご了承ください。
- ※3 テキスト広告、メール広告の場合、機種依存文字、半角の日本語表記(カタカナ、句読点、「」:カギカッコなど)は指定できません。

＜Flash入稿規定＞

●入稿ファイル

fla, swf, gif/jpg の 3 ファイルを、下記規定の通り入稿してください。

fla :バージョンの指定はございません。

swf :「Flash Player 6以降10以前」のバージョンの形式にてパブリッシュしてください。

(新しいバージョンの形式での入稿の場合、ユーザー環境により swf ファイルの代わりに gif ファイルが掲載される場合があります)

gif/jpg : アニメーション gif 可 (JavaScript が有効でない / Flash Player がインストールされていないブラウザへの代替表示)

●ファイル容量

swf, gif/jpg のファイルサイズ : 100KB (102,400B) 以内 (アンダーテキストを含む)

※サイズ(天地×左右)については、各広告の原稿フォーマットに準じてください。

●getURL 関数の設定

※ ActionScript の記述に変更がありますのでご注意ください。(【旧】clickTag ⇒ 【新】clickTAG)

シーンの最上位のレイヤーに制作する広告と同じ大きさのヒット領域のみを持つ透明ボタンを配置して、下記 ActionScript を記述してください。大文字小文字の差異が無い様に記述してください。

```
on (release) { if (((clickTAG.substr(0, 5) == "http:") or (clickTAG.substr(0, 6) == "https:")) { getURL(clickTAG, "_blank"); } }
```

※タイムライン上での getURL 関数の使用を禁止します。

- ・「URL」に「clickTAG」と入力（「式」にチェックをいれる）
- ・「ウィンドウ」に「_blank」を指定（「_blank」以外のターゲットの指定を禁止します）
- ・「変数」は「送信しない」を指定

●フレームレート(FPS)について

12～18 fps を推奨。(30～40 fps を超えるフレームレートを使用すると、ユーザー環境で再生時に過度の負荷がかかる場合があります)

●リンク先

1 箇所 / 1 クリエイティブ

●掲載環境（下記環境での表示を保証するものではありません）

OS : Windows 2000 / XP / Vista、Mac OS X 10.3 以上

ブラウザ : Internet Explorer 6 以上、Safari 1.3.2 以上、Firefox 3 (Flash ファイルは JavaScript が有効なブラウザへのみ配信)

●禁止事項

ユーザーのローカル環境や情報にアクセスすること。

外部ファイルの読み込みや、サーバとの通信などの情報を制御すること。

システムメモリに過度の負担をかけること。

(fscommand / loadMovie / loadVariables / duplicateMovieClip 他)